11月24日 阿賀野ジュニア強化交流大会 運営要項

試合を始める前と後で、選手同士で必ず握手をしてください!

- 8:35 公式練習 6 分交代 3 回
- 8:55 選手・父母・指導者は本部前に集合。試合のすすめ方を説明します。
- 9:00~14:30 (1) 勝ち上がり負け下がりの試合 昼食休憩 12:00~13:00
- 14:30~16:30 (2)リクエスト試合
- 練習試合 (1)勝ち上がり負け下がりによるシングルスゲームを行います。 ※試合のルール
- ①21 ポイント 1 ゲーム、延長有。(最長 30 点)

11 ポイントでインターバル (60 秒)、チェンズエンズをすること。公式試合のファイナルゲームのつもりで試合をする。タオル・水等をラケットバッグ等に入れ、主審側のサービスライン付近に置くこと。

- ②次に試合に入る選手2人が、線審。
- ③その次の選手2人は、主審と得点係を務めること。
 - ※試合の進め方
- ①あらかじめクラス分けした8グループに分かれて試合をおこないます。
- ②各コートの試合表に氏名が記載されていますので、その順番で試合を進めてく ださい。
- ③試合で勝った選手は、若版のコートに、負けた選手は、後版のコートに移動して氏名を記載(<u>同じチーム同士の対戦も可としますが、なるべく別のチームの選</u>手と試合)してください。これを繰り返します。
- ④参加チームのコーチ・父母等から試合進行及び審判のお手伝いをお願いします。
- ⑤シャトルの交換は、それを本部に持参し、新しいものと交換してください。

練習試合 (2)リクエスト試合 14:30~16:30

- ① 21 点 2 ゲーム、延長有。(最長 30 点) 11 点でインターバルを取ること。
- ②選手は、試合をしたい人を選んで、本人同士了承した上で、本部に組合せを申し出てください。
- ※ ユニホームで参加し、背面には、チーム名・氏名を表示したゼッケン着用。