

2026年度 リトルジュニア強化大会 開催要項 (訂正版)

- 1 趣 旨 全国大会での新潟県選手の活躍を期すため、1～3年生主体の強化大会を行う。
さらに、初参加選手等の強化大会を行う。
- 2 主 催 新潟県小学生バドミントン連盟
- 3 後 援 新潟県バドミントン協会
- 4 主 管 新潟県小学生バドミントン連盟 開催地区ジュニアバドミントンクラブ
- 5 日時・会場・受付 ★

| | | | | | | | | |
|------|--------------|--------------|--------------|---------------------------------------|--------------|--------------|----------|--|
| コート数 | ① 12 | ② 20 | ③ 20 | ④ | ⑤ 12 | ⑥ 14 | ⑦ 14 | |
| 月/日 | 4/11(土) | 6/13(土) | 8/8(土) | 中学生 の大会 と重な っている ため 検討 | 11/3(祝火) | 12/13(日) | 2/13 (土) | |
| 開催市 | 新潟市 | 五泉市 | 五泉市 | | 新潟市 | 新潟市 | 長岡市 | |
| 会場 | 亀田総合体 | 総合会館 | 総合会館 | | 秋葉 | 東スポ | 市民体育館 | |
| 電話番号 | 025-381-1222 | 0250-42-5194 | 0250-42-5194 | | 0250-25-2400 | 025-272-5150 | | |
| 時間 | おおむね 開場8:00 | | | | :00～15:30 | | | |
| 予定人数 | 140 | 200 | 200 | | 140 | 160 | 160 | |
| 1次受付 | 3/16～3/22 | 5/4～5/10 | 7/5～7/11 | 9/29～10/5 | 11/8～11/14 | 1/9～1/15 | | |
| 2次受付 | 3/25～3/31 | 5/18～5/23 | 7/15～7/21 | 10/9～10/15 | 11/18～11/24 | 1/20～1/26 | | |

★体育館の確保により、④は初参加・C及びバドミントン初級者(6か月程度)の選手120名予定。④に参加した選手は⑤からは勝ち上がり負け下がりに参加することはあり得る。(HP掲載予定)

・会場毎に上限人数を設定し、上記表に従って申込とし、先着順で受付とする。

【1次受付】4年生以下の受付を、開催日の5週間前～4週間前に行う。

【2次受付】1次受付で上限人数に未達の場合、開催日の4週間(または3週間)前迄に通知し、開催日の4週間前～3週間前までの間に、5年生を含めた追加申込を受付する。

【注意】①4月11日開催は、申込期間が短いので注意のこと!

- 6 申込方法 所定の申込用紙に男女含めたランク順で記入の上、団体ごとに申し込むこと。
- 7 申込場所 新潟県小学生バドミントン連盟 普及担当 原 幸
〒950-2002 新潟市西区青山2-10-1 Fax: 025-233-0460
Eメールアドレス: happy2455.ytkm@gmail.com
携帯 090-5429-7934
- 8 参加費 1人1,000円(当日納入 欠席の場合も参加費は徴収する。未就学者は無料)
- 9 競技方法・競技規則 (公財)日本バドミントン協会現行規則(15点に減点して行う場合あり)
 - ・種 別 男子、女子の混合とする。
 - ・種 目 ・シングルス: ランク A/B/C (C: 1年生以下の希望者)
・ダブルス: ランク A/B (午前のみ、他チームとのペアも可)
 - ・競技方法 ①「勝ち上がり・負け下がり」方式を基本とする。
ただし、Cランクは、ACP実施後に、ゲームを行う。
(ACP: アクティブ・チャイルド・プログラム)
②原則として申込ランクを基本とするが、調整もある。
③前回までの対戦記録を参考にして、スタート時のコートを決める。
④試合進行運営は、各コート毎に参加チームの指導者・父母で進める。
 - ・試合球 (公財)日本バドミントン協会検定合格水鳥球
- 10 参加資格 ・新潟県小学生バドミントン連盟の登録者もしくはその予定者で、4年生以上の強化指定選手を除くこととする。
- 11 プログラム 概ね大会開催5日前に、プログラムを本連盟HPにアップするので、必要部分を各自印刷して持参すること。
- 12 その他 ・競技中の服装は、運動のできる服装とし、背面には、なるべく上段に団体名、下段に氏名(フルネーム)のゼッケンを着用すること。
・審判、線審、得点係は参加者及びそのチームが交代で務めること。

以上